

# Unfallrekonstruktion Computersimulation kontra Handrechnung

2002, p. 109 (#4)

□

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Weitere Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [4 Weitere Infos zum Thema](#)

## Zitat

[Putzer, H.](#): Unfallrekonstruktion – Computersimulation kontra Handrechnung. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 40 (2002), pp. 109 – 112 (#4)

(Im Original ohne Gedankenstrich, wie oben im Wiki-Seitentitel, dafür aber mit Zeilenumbruch nach dem einleitenden Wort »Unfallrekonstruktion«.)

## Inhaltsangabe

Der Autor behauptet im Wesentlichen, die Simulation von Unfällen mit modernen Programmen (konkret PC-Crash) sei anderen Berechnungsmethoden prinzipiell überlegen und untermauert dies anhand einer Alternativberechnung zu lang bekannten Unfallbeispielen.

Wiek vertritt in »[Computersimulation contra Handrechnung?](#)« die Gegenposition: Die Computersimulation ist der Handrechnung nicht prinzipiell überlegen. Die Unterschiede zwischen Putzers Simulationsergebnissen und früheren Berechnungen erklären sich durch abweichende Annahmen.

## Weitere Beiträge zum Thema im VuF

- 2002 #11 [Computersimulation contra Handrechnung?](#)

## Weitere Infos zum Thema