

RelMo

RelMo - Forensic mapping and animation software

Die Angaben beruhen auf denen des Herstellers!

□

Inhaltsverzeichnis

- [1 Beschreibung](#)
- [2 Funktionen](#)
- [3 Lizenzierung](#)
- [4 Siehe auch](#)

Beschreibung

Software der Fa. AiTS, South Cerney (UK).

RelMo ist eine objektbasierte, digitale Software für Geländekarten, die dem Nutzer ermöglicht, Daten von elektronischen Vermessungsgeräten oder Jobs aus anderer Software zu importieren. Diese Daten können editiert werden, um 2D- und/oder 3D-Pläne zu erzeugen, wobei mit Digitalfotos der Umgebung gerendert werden kann. Echtzeit-Animationen von Objekten ist möglich.

Funktionen

- Download von Dateien der meisten EDM's
- Import / Export von [DXF](#) und XYZ-Dateien
- Editieren (Hinzufügen von Punkten, Linien, Text und Farbe)
- Analyse von Querschnitten, Sichtbarkeitsplänen, Neigungen
- Abfrage von Distanzen, Radien, Neigungen
- Erstellung von 3D-Szenen und neuen Objekten
- Rendern mit Bildern und Fotos
- Animierung von Objekten im Modell
- Beleuchtung des Modells (Simulation von Tag, Nacht, Nebel)
- Virtuelle Perspektiven
- Druckfunktion
- Abspeichern von Video-Dateien

Lizenzierung

Stand 2008

- Beschaffungskosten £ 900
- jährliche Lizenzgebühr £ 275 (inkl. technischem Support und Updates)

Siehe auch

- <http://relmo.com/>
- <http://aitsuk.com/>