

PC-Crash 8.2

Version 8.2

Lt. Einladung zum Seminar in Aachen (24.01. - 25.01.2009) gibt es folgende Neuerungen in [PC-Crash](#):

- Größe von Dialogen kann angepasst werden (Datenbankfenster, 3D Optionen, Sonnenstand, Sequenzen, Optionen)
- Aktualisierte Datenbank DSD 2008, Datenbankfenster mit Bildvorschau
- Verbesserte 3D Darstellung: 300 neue hochqualitative 3D Fahrzeuge, 3D Refresh von Fahrzeugen wesentlich beschleunigt; DirectX .x Files können direkt eingelesen werden, Verwendung animierter 3D Objekte ist möglich (gehender Fußgänger); verschiedene Texturen für Himmel (bewölkt, klar, regnerisch, etc.)
- Bitmaps werden auch auf negative Neigungen ($z < 0$) projiziert
- Unterstützung von transparenten Bitmaps im 3D Fenster
- PNG Datei Unterstützung (lesen und speichern)
- Layernamen werden aus [DXF](#) Datei übernommen
- Bearbeiten Menü (Kopieren, Einfügen, Einfügen einer Bitmap aus der Zwischenablage)
- Raddurchmesserberechnung aus Reifenparametern
- Radkontaktspurenberechnung auch auf drehenden Rädern