

# PC-Crash 11.0

## Version 11.0

Laut Einladung zum Osterseminar 2016 in Linz soll [PC-Crash](#) 11.0 folgende Verbesserungen aufweisen:

- Neue und überarbeitete Benutzeroberfläche zur Bedienungserleichterung (Ribbon kann alternativ verwendet werden)
- FE-Berechnungsmodul - neue Gesamtfahrzeugmodelle, Durchführen von Berechnungen
- Erweiterte kinematische Berechnungsmöglichkeiten
- Aktualisierte Datenbanken - [ReconData](#): Zugriff auf alle DSD-Versuche (570 Versuche), aktualisierte Bilderdatenbank

### English Version:

(taken from the invitation to the workshop in Brussel, 30.09 - 01.10.2016)

- New and improved user interface for easier operation (ribbon can be used alternatively)
- FE module - new models, calculations
- Extended possibilities for kinematic calculation
- Updated databases - [ReconData](#): Integration of all AREC crash tests (total 570 tests), updated true to scale picture database

Laut Website des Herstellers gibt es folgende Neuerungen:

### 2D Darstellung:

- Sensorpfad wird in 2D und 3D Darstellung angezeigt
- Zeichenkoordinatensystem wird automatisch zur aktuellen Ansicht angepasst (optional)
- Transparenzanimation und 2D Animation können auch als Bildsequenz gespeichert werden

### 3D Darstellung:

- Überarbeitete 3D Darstellung mit zusätzlichen Funktionen (Schatten, Lichtquellen, etc.)

### Allgemein:

- Überarbeitete Benutzeroberfläche (Ribbon kann optional verwendet werden)
- Alle Fahrzeugeinstellungen sind in Fahrzeugdaten zusammengefasst

### Datenbank:

- Aktualisierte Datenbanken

### Fahrzeugsimulation:

- Ton/Toff kann für Anzeige von Fahrzeugen definiert werden

## **FE Berechnungsmodul:**

- 2 zusätzliche Fahrzeugmodelle (1998 Ford Econoline, 1997 Dodge Grand Caravan)

## **Grundrissanimation:**

- Speichern als Bildsequenz möglich

## **Kinematische Berechnungen:**

- Erweiterte Berechnungen (verspätete Ankunftszeit bei zul. Geschwindigkeit)
- Überholmodul

## **Laserscanner:**

- Punktwolke neu einfärben verwendet Interpolation

## **Mehrkörpersimulation:**

- Fahrzeugoberflächennetze mit einheitlicher Auflösung (bessere Kontakterkennung)
- Diagrammausgabe im Fahrzeugkoordinatensystem für Insassensimulation
- Gurtkraftbegrenzer

## **ReconData:**

- [AREC](#) Versuche verfügbar (gesamt 570 Versuche)
- [EES](#) Katalog und EES Einstufung durch Teilnehmerabfrage

## **Stoßrechnung:**

- Kraft/Weg Diagramm im Stoßfenster
- Stoßparameter bleiben bei Neue Simulation erhalten (optional)

## **Zeichenprogramm:**

- Phototextur kann auf [DXF](#) Netz übertragen werden
- radialer Offset Funktion zum Zeichnen von Straßen/Fahrbahnen
- Bitmaps als Zeichenobjekte

## **Sub-Versionierung**

- 2017-04-19: V 11.0.0.22
- 2017-01-17: V 11.0.0.18
- 2016-12-28: V 11.0.0.16
- 2016-03-16: V 11.0.0.4
- 2016-03-08: V 11.0.0.3

(sporadisch aktualisiertes) ChangeLog siehe <http://www.dsd.at/Updates/ChangeLog/Crash110.txt>

## **Weitere Informationen**

- Ton/Toff:

- FE Calculation Toyota RAV4:
- FE Calculation Dodge Grand Caravan: