

Datenformat

Data Type

Verschiedene in der Unfallrekonstruktion und Crashsimulation gebräuchliche Datenformate sind (der Übersichtlichkeit halber wurde der "." als Trennung zwischen Dateiname und Endung weggelassen; ebenso wurde nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden, z.B. ***.bat**):

- 3DS - Autodesk 3ds Max; in zahlreiche andere 3D-Anwendungen importierbar
- ANL - Analyzer Pro Gutachtendatei
- ASC
- [BAT](#) - Stapelverarbeitungsdatei
- CDRx - [CDR](#)-download
- [DAE](#) (Collada)
- DAT
- DB - database file
- [DXF + DWG](#) / [DXF und DWG](#)
- E57 - ASTM 57 (bspw. zum Datenaustausch von 3D-Punktwolken)
- ENC
- FCE
- GEO - Geometrie file siehe [Gmsh](#)
- IDF
- IDX - Indexdatei; wird beim Erzeugen einer [UDS](#)-Datei automatisch angelegt
- [IGES](#)
- IN - FE-Modell, siehe [Fembic](#) (indata model for solver)
- INP - Abaqus input deck
- KEY - [LS-DYNA](#) keyword file
- MBDEF - MKS-Datei für PC-Crash
- MSH - [Gmsh](#) Mesh file
- NAS - Nastran file
- OBJ - Wavefront; in zahlreiche andere 3D-Anwendungen importierbar
- PC - PAM-CRASH input file
- PCT - PC-Crash Projektvorlagen
- PRI - [UDS](#) Rohdatendatei
- PRJ - [PC-Rect](#) Projektdatei
- PRO - PC-Crash Projektdatei
- PTS - Ascii Punktdatei (bspw. zum Datenaustausch von 3D-Punktwolken)
- RAD - RADIOSS input file
- RES - PC-Crash FE-Ergebnisdatei (result file)
- [RTF](#) - Rich Text Format
- [SKD](#) - AutoSketch
- SKF - [AutoSketch](#)
- SKP - Format der Software [SketchUp](#)
- [STEP](#)
- [STL](#)
- [SVG](#) - Scalable Vector Graphics
- TRK - [PC-Crash](#) FE-Diagramm-Datei (*.dist_trk, *.vel_trk, *.acc_trk, *.force_trk, *.moment_trk,

*.energy_trk); Ergebnisse der Zeitverläufe für vom Nutzer definierte "Tracker"

- TXT - [Textdatei](#), genau genommen kein Datenformat im eigentlichen Sinne
- UDS - [UDS](#) Projektdatei
- VBS - VBScript ([Visual Basic Script](#))
- VC3 - Virtual Crash Projektdatei VCrash V3
- VC4 - Virtual Crash Projektdatei VCrash V4
- VCM - Virtual Crash Model; Dateiformat für VCrash-3D-Modelle
- VCP - Virtual Crash Projektdatei VCrash V2
- XDB - XL vision Datenbankdatei
- XDH - XL vision Projektdatei
- [XML](#) - Extensible Markup Language
- XYZ - Punktwolke (bspw. Laserscannerdaten)
- XYZRGB - Laserscanner-Punktwolke

Viele Formate sind [ASCII](#)-zeichenkodiert und mit einem einfachen Texteditor lesbar.

Siehe auch

- [wikipedia:Liste von Dateinamenserweiterungen](#)
- [wikipedia:Grafikformat](#) - Dateiformate für Bilddateien
- [wikipedia:CAD-Dateiformate](#)