

[https://www.colliseum.eu/wiki/Besondere\\_Problemstellung\\_bei\\_der\\_Heckkollision:\\_Kniekontakt\\_der\\_Insassen\\_und\\_Einflu%C3%9F\\_der\\_Bremspedal\\_-\\_Bet%C3%A4tigung\\_auf\\_delta-v](https://www.colliseum.eu/wiki/Besondere_Problemstellung_bei_der_Heckkollision:_Kniekontakt_der_Insassen_und_Einflu%C3%9F_der_Bremspedal_-_Bet%C3%A4tigung_auf_delta-v)

# Besondere Problemstellung bei der Heckkollision: Kniekontakt der Insassen und Einfluß der Bremspedal - Betätigung auf delta-v

2004

 Dieser Artikel bedarf einer Überarbeitung. Näheres ist auf der [Diskussionsseite](#) angegeben. Hilf mit, ihn zu verbessern, und entferne anschließend diese Markierung.

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Weitere Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [4 Weitere Infos zum Thema](#)

## Zitat

[Becke, M.](#): Besondere Problemstellung bei der Heckkollision: Kniekontakt der Insassen und Einfluss der Bremspedal-Betätigung auf  $\Delta v$ .

## Inhaltsangabe

Es wird unter Bezugnahme auf die Studienarbeit von [Daniel Rolf](#) an der FH Osnabrück im Frühjahr 2004 (»Untersuchung der Insassenbewegung bei Heckaufkollisionsen im Hinblick auf die kollisionsbedingte Geschwindigkeitsänderung«) dargestellt, dass ein Kniekontakt im gestoßenen Fahrzeug bei einer Heckaufkollision möglich ist (hier  $\Delta v = 9,7 \text{ km/h}$ ). Das Knie wurde bei der untersuchten Kollision um ca. 10 cm nach vorn oben angehoben.

Außerdem wird aufgezeigt, dass der Fuß des Fahrers des gestoßenen Fahrzeugs kollisionsbedingt nicht auf dem Bremspedal verbleibt, wenn man eine normale Fußkraft (die beispielsweise zum Halten an einer roten Ampel üblicherweise aufgebracht wird) zu Grunde legt. Der Einfluss auf die kollisionsbedingte Geschwindigkeitsänderung ( $\Delta v$ ) mit dem Lösen der Bremse ist tendenziell gering: Die  $\Delta v$  verringerte sich um ca. 0,2 – 1,5 km/h. Die Pedal-Kontaktdauer lag in einem etwa konstanten Bereich von ca. 0,07 – 0,09 s, die Lösedauer je nach Fahrzeugtyp und vorheriger Pedalkraft bei ca. 0,02 – 0,17 s.

## Weitere Beiträge zum Thema im VuF

## Weitere Infos zum Thema