

# Analyzer Pro:Tricks

[<< zu Analyzer Pro](#)

## Einlaufphase in die Kollisionsanalyse unter Berücksichtigung eines Schwimmwinkels

- Bei der Kollisionsanalyse sollte die Einlaufphase auf 0s eingestellt werden, wenn ein [Schwimmwinkel](#) vorgegeben wird. Ansonsten fährt das Fahrzeug z. B. bei Eingabe eines Schwimmwinkels von 90° und einem Kurswinkel von 0° nicht von links in die Kollision ein, sondern rückwärts vom unteren Bildschirmrand. Die Auslaufbewegungen sind aber soweit korrekt berechnet. Die fehlerhafte Grafikedarstellung führt dann zu augenscheinlich falschen Berechnungen.

Lösung: Bei Eingabe eines Schwimmwinkels die Einlaufphase auf 0s schalten!

## Sichtlinie / Sehstrahl um ortsfestes Objekt schwenken lassen

1. Festes Objekt generieren (bspw. als Fzg Nr. 10).
2. Sehstrahl vom Fahrzeug (Nr. 1) auf das Objekt (Nr. 10) erzeugen.
3. Linie erzeugen, die länger als dieser Sehstrahl ist.
4. Ursprung der Linie in den Augpunkt des Fahrzeugführers (nr. 1) legen und diese entsprechend des Sehstrahls ausrichten.
5. Diese Linie dann zuordnen zur "Sichtlinie 1 --> 10)"