

3-D-Photogrammetrie in der Unfallrekonstruktion

2014, pp. 94 - 105 (#03)

In diesem Aufsatz werden zwei Anwendungsfälle für die Unfallrekonstruktion unter Zuhilfenahme des 3-D-Photogrammetrieprogramms PhotoModeler vorgestellt. Zum einen ist dies die Vermessung von Deformationen an kollisionsursächlich beschädigten Fahrzeugen, zum anderen die Modellierung von räumlich gekrümmten sowie spurzeichnungstragenden Oberflächen mit Import einer Fototextur sowie Export einer orthogonalen Seitenansicht mit einer Fototextur in Parallelprojektion.

3D photogrammetry in accident reconstruction

This report presents two application cases for accident reconstruction using the 3D photogrammetry program PhotoModeler. The first case is the measurement of deformations on vehicles damaged in a collision, while the second case is the modelling of three-dimensionally curved and mark-producing surfaces with the import of an image texture and the export of an orthogonal side view with an image texture in parallel projection.

□

Inhaltsverzeichnis

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [4 Weitere Infos zum Thema](#)

Zitat

[Brösdorf, K.](#); [Görtz, M.](#); [Kubjatko, T.](#): 3-D-Photogrammetrie in der Unfallrekonstruktion. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 52 (2014), pp. 94 - 105 (#03)

Inhaltsangabe

Beiträge zum Thema im VuF

Weitere Infos zum Thema

- [PhotoModeler](#)