

Screenrecording

Beim Screenrecording werden die Aktivitäten auf dem Computerbildschirm als Video (einem sogenannten Screencast) aufgezeichnet. In der Unfallrekonstruktion lässt sich diese Funktionalität für folgende Zwecke nutzen:

- Aufzeichnen von Bewegungsabläufen in Simulationsprogrammen, etwa dem 2D-Fenster von [PC-Crash](#)
- Aufzeichnen von Lehrvideos (auch als eigene Gedächtnisstütze), etwa zu bestimmten Programmkniffen
- Aufzeichnen von Programm-Fehlverhalten (etwa von Simulationsprogrammen), um sich langwierige textliche Beschreibungen des Problems per Mail zu ersparen.

Auch Colliseum enthält einige Screencasts, so etwa auf der Seite [DesignCAD:Tricks](#).

Weiterführende Informationen

- [wikipedia: Screencast](#)