https://www.colliseum.eu/wiki/Konstruktion_eines_Fu%C3%9Fg%C3%A4ngerdummys_zur_realistischen_Schadenerzeugung_an_Fahrzeugen_bei_experimentellen_Simulationen_von_Pkw-_/_Fu%C3%9Fg%C3%A4ngerkollisionen

Konstruktion eines Fußgängerdummys zur realistischen Schadenerzeugung an Fahrzeugen bei experimentellen Simulationen von Pkw- / Fußgängerkollisionen

2012, pp. 386 – 393 (#11)

Der Vergleich von Crashversuchen mit den meisten der für Fußgängerkollisionen verwendeten Dummys zeigt, dass die Schadenbilder in wesentlichen Punkten nicht mit den Schäden bei Realunfällen übereinstimmen. Als Ursache ist anzunehmen, dass die konstruktive Gestaltung der verwendeten Dummys in der Regel nur sehr bedingt mit der des Menschen übereinstimmt. Da aber das Schadenbild ein erheblicher Anknüpfungspunkt für die Eingrenzung der Kollisionsgeschwindigkeit durch den Unfallrekonstrukteur ist, wurde im Ingenieurbüro Priester & Weyde ein alternativer Ersatzkörper für den Menschen konstruiert, gebaut, erprobt und weiterentwickelt.

Design of a pedestrian dummy for realistic damage generation on vehicles with experimental simulation of collisions between passenger cars and pedestrians
A comparison of crash tests with the dummies usually used for pedestrian collisions shows that, in some key points, the damage patterns do not correspond to damage caused in real accidents. The reason is assumed to be the fact that the dummies used have only very limited similarities to the bodies of human beings. However, as the damage pattern is a significant indicator for an accident reconstructor to assess the speed at the time of the collision, engineering consultants Ingenieurbüro Priester & Weyde have designed, built, tested and further developed an alternative dummy.

□

Inhaltsverzeichnis

- 1 Zitat
- 2 Inhaltsangabe
- 3 Beiträge zum Thema im VuF
- 4 Weitere Infos zum Thema

Zitat

Weyde, M.; Jager, S.; Knape, M.: Konstruktion eines Fußgängerdummys zur realistischen Schadenerzeugung an Fahrzeugen bei experimentellen Simulationen von Pkw- /

Fußgängerkollisionen. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 50 (2012), pp. 386 – 393 (#11)

Inhaltsangabe

Beiträge zum Thema im VuF

- 2012 #11 Experimentelle Simulation von Pkw- / Fußgängerkollisionen zur Erzeugung realistischer Schäden mit einem selbst konstruierten Fußgängerdummy

Weitere Infos zum Thema