

# Experimentelle Simulation von Pkw- / Fußgängerkollisionen zur Erzeugung realistischer Schäden mit einem selbst konstruierten Fußgängerdummy

2012, pp. 394 - 399 (#11)

Crashversuche mit den üblicherweise bekannten Dummies zur Nachstellung von Fußgängerkollisionen zeigen, dass die ermittelten Schadenbilder oft nicht mit den Schäden bei Realunfällen übereinstimmen. Ursache dafür ist überwiegend die konstruktive Gestaltung der verwendeten Dummies, die in der Regel nur sehr bedingt mit der des Menschen übereinstimmt. Im vorhergehenden Beitrag ist beschrieben, wie im Ingenieurbüro Priester & Weyde ein alternativer Ersatzkörper (BD-Dummy) entwickelt wurde, der bei Crashversuchen möglichst reale Schadenbilder am Fahrzeug verursacht. In diesem Beitrag soll näher auf die praktischen Versuche mit dem BD-Dummy eingegangen werden.

## **Experimental simulation of collisions between passenger cars and pedestrians for the generation of realistic damage patterns on a newly designed pedestrian dummy**

Crash tests with dummies commonly used for recreating pedestrian collisions show that the damage patterns produced often do not correspond to the damage caused in real accidents. The reason is mainly the design of the dummies used, which usually have only very little similarity with the bodies of real human beings. The previous report described how engineering consultants Ingenieurbüro Priester & Weyde developed an alternative dummy (BD dummy) that generates damage patterns on the vehicle that are as realistic as possible during crash tests. This report takes a closer look at the practical tests with the BD dummy.

□

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [4 Weitere Infos zum Thema](#)

## Zitat

[Weyde, M.](#); [Jager, S.](#); [Knape, M.](#): Experimentelle Simulation von Pkw- / Fußgängerkollisionen zur

Erzeugung realistischer Schäden mit einem selbst konstruierten Fußgängerdummy. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 50 (2012), pp. 394 - 399 (#11)

## **Inhaltsangabe**

### **Beiträge zum Thema im VuF**

- 2012 #11 [Konstruktion eines Fußgängerdummys zur realistischen Schadenerzeugung an Fahrzeugen bei experimentellen Simulationen von Pkw- / Fußgängerkollisionen](#)

### **Weitere Infos zum Thema**