

Erstellen von dreidimensionalen Spiegelsichtfeldmodellen mit Hilfe einer Punktwolke und PC-Crash

2021, p. 368 (#11)

In diesem Aufsatz wird ein Verfahren beschrieben, wie mit Punktwolken und „PCCrash“ dreidimensionale Spiegelsichtfelder von Fahrzeugen rekonstruiert werden können, um vor allem die Sicht auf Radfahrende vor oder bei Abbiegevorgängen dreidimensional veranschaulichen zu können.

Creating three-dimensional specular field of view models using a point cloud and PC Crash

In this paper, a method is described how point clouds and “PC-Crash” can be used to reconstruct three-dimensional mirror fields of view of vehicles, especially to understand the view of cyclists in three dimensions before or during turning maneuvers.

□

Inhaltsverzeichnis

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Anmerkungen](#)
- [4 Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [5 Siehe auch](#)

Zitat

[Müller, D.](#); [Winninghoff, M.](#): Erstellen von dreidimensionalen Spiegelsichtfeldmodellen mit Hilfe einer Punktwolke und PC-Crash. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 59 (2021), pp. 368 - 377 (#11)

Inhaltsangabe

Anmerkungen

Auf der ersten Seite des Beitrags heißt es: *Dieses grundsätzliche Vorgehen ist im Handbuch zum Programm PC-Crash ausführlich beschrieben und soll daher hier nicht weiter vertieft werden.* Diese Aussage bezieht sich nach Angaben der Autoren auf die Arbeit mit Punktwolken in PC-Crash, nicht auf die Konstruktion von Spiegel-Sichtfeldern.

Beiträge zum Thema im VuF

Siehe auch

- Beitrag von Ignácz et al auf der [EVU-Jahrestagung 2011](#)