

# Ein Vergleich von unterschiedlichen Kollisionstypen hinsichtlich Geschwindigkeitsänderung, EES und Insassenbelastung

2013, pp. 262 - 273 (#7/8)

Nachfolgend wird ein historischer Überblick zu verschiedenen Berechnungsmethoden zur Unfallrekonstruktion gegeben und aufgezeigt, wie mit verschiedenen Kollisionsarten (Abgleiten, ohne Abgleiten, Abgleiten mit Abriss von Teilen) umzugehen ist. Es findet ein Vergleich der unterschiedlichen Kollisionsarten statt, um die Geschwindigkeitsänderung der Kollisionspartner und die Verformungsenergie zu berechnen. Einer rechnergestützten Analyse geht aber die sorgfältige Betrachtung vorhandener objektiver Merkmale voraus.

## **A comparison of different collision types with regard to change in velocity, EES and occupant loads**

The following gives an historical overview of various calculation methods for accident reconstruction and describes how to deal with different types of collision (sliding impact, impact without sliding, sliding impact with parts torn off). The different types of collision are compared in order to calculate the change in velocity of the collision partners and the deformation energy. However, before a computer-aided analysis is carried out, existing objective features are carefully considered.

□

## **Inhaltsverzeichnis**

- [1 Zitat](#)
- [2 Inhaltsangabe](#)
- [3 Beiträge zum Thema im VuF](#)
- [4 Weitere Infos zum Thema](#)

## **Zitat**

[Burg, H.](#); [Moser, A.](#); [Steffan, H.](#): Ein Vergleich von unterschiedlichen Kollisionstypen hinsichtlich Geschwindigkeitsänderung, EES und Insassenbelastung. Verkehrsunfall und Fahrzeugtechnik 51 (2013), pp. 262 - 273 (#7/8)

## **Inhaltsangabe**

Überarbeitete Fassung des Vortrages bei der [EVU-Tagung 2012](#) in Brasov.

## **Beiträge zum Thema im VuF**

- 2013 #3 [Insassenbelastungen bei verschiedenen Aufprallkonstellationen und mögliche Schwankungen der Simulationsergebnisse](#)

## **Weitere Infos zum Thema**